



**TITULO: “Mecanismos motivacionales del *craving* por la nicotina: Su papel en el tratamiento del tabaquismo”**

INVESTIGADOR PRINCIPAL: Jaime Vila Castellar

DURACIÓN: 3 AÑOS

CENTRO Y LOCALIDAD: Universidad de Granada

Total Euros: 17.940

**RESUMEN:**

**OBJETIVOS:**

- Profundizar en los mecanismos motivacionales del craving por la nicotina examinando, en personas fumadoras privadas, fumadoras no privadas y no fumadoras, la modulación de tres tipos de reflejos - el reflejo motor de sobresalto, el reflejo post-auricular y la respuesta cardíaca de defensa- durante la visualización de imágenes de tabaco e imágenes de control presentadas en formato de fotografía o en formato de realidad virtual.

**DISEÑO:** Estudio experimental

**SUJETOS DE ESTUDIO:** 72 jóvenes de ambos sexos con edades comprendidas entre 20 y 29 años , 48 de ellos fumadores y 24 no fumadores.

**METODOLOGÍA:**

Se realizarán dos estudios experimentales secuenciales, ambos comparando fumadores privados durante 8 horas de tabaco, fumadores no privados y no fumadores en la modulación del reflejo de sobresalto, la respuesta cardíaca de defensa y el reflejo post-auricular. El primero estará centrado en la inducción del craving por la nicotina, mediante el uso de fotografías de tabaco frente a fotografías de control y el segundo mediante el uso de escenarios de realidad virtual relacionados con tabaco frente a escenarios virtuales no relacionados con tabaco.

**APLICABILIDAD DE LOS RESULTADOS:**

Los resultados pueden ayudar a reorientar los tratamientos de las adicciones, en general y del tabaquismo en particular, señalando aspectos relevantes que no se tienen en cuenta en los programas actuales. Pueden ayudar a mejorar los procedimientos de evaluación y tratamiento de las adicciones identificando las características motivacionales propias de cada paciente y personalizando los tratamientos en función de tales características y contribuir al desarrollo de nuevas formas de exposición a los estímulos inductores del Craving y del consumo basadas en la realidad virtual facilitando con ello los procesos terapéuticos de extinción y deshabitación.