

ESTUDIO PILOTO ESTUDES 2023 1º-2º ESO



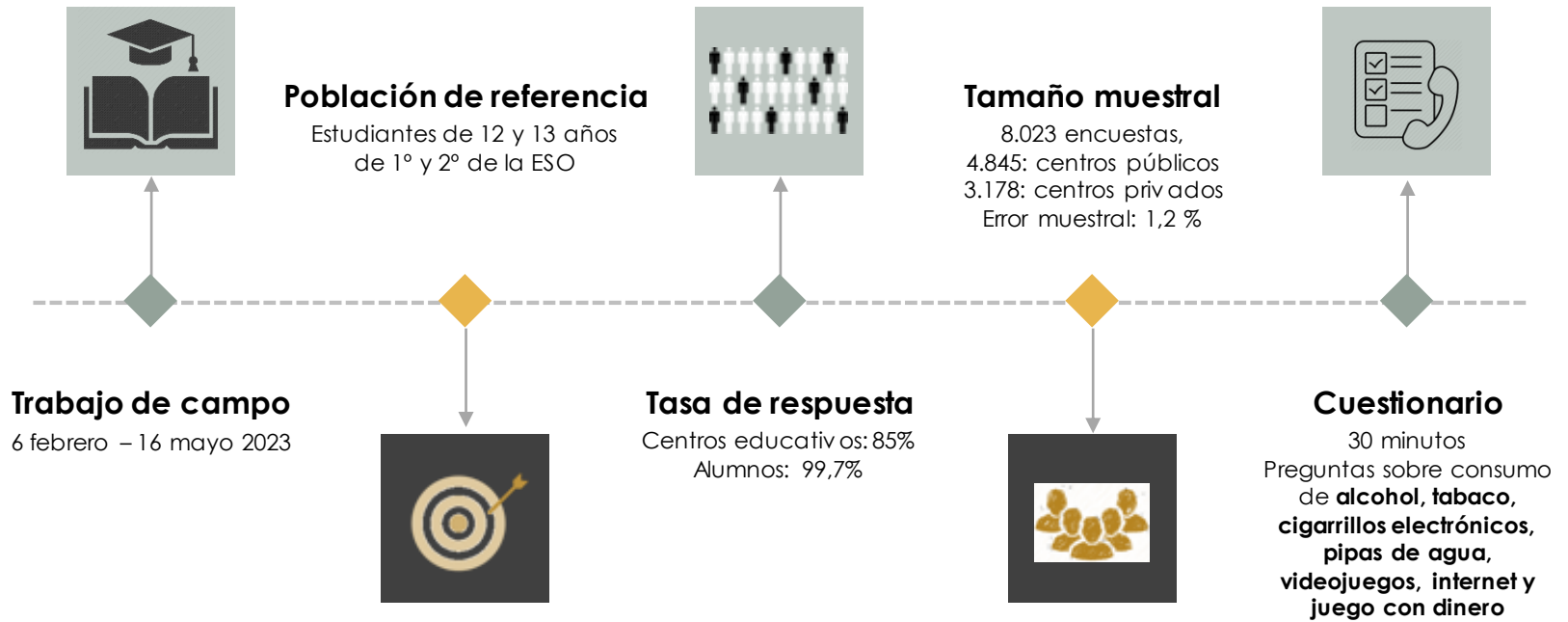
Observatorio Español de las Drogas y las Adicciones (OEDA)

Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas (DGPNSD)

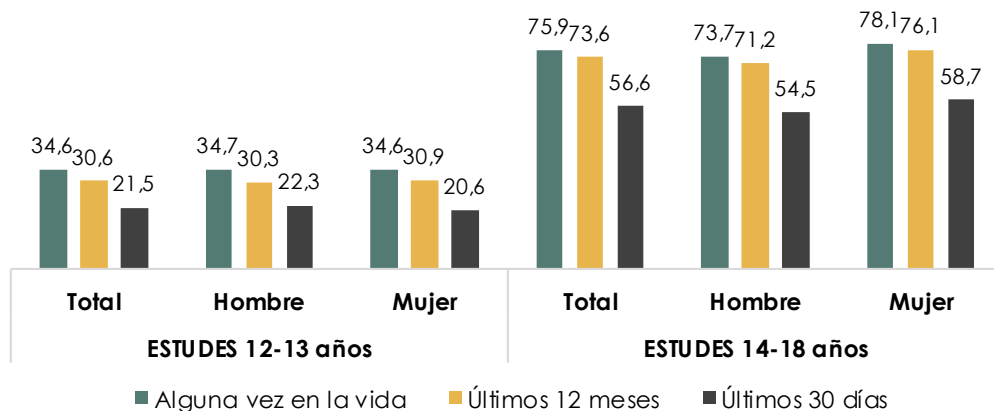
Ministerio de Sanidad

Madrid, 12 de diciembre de 2023

Metodología



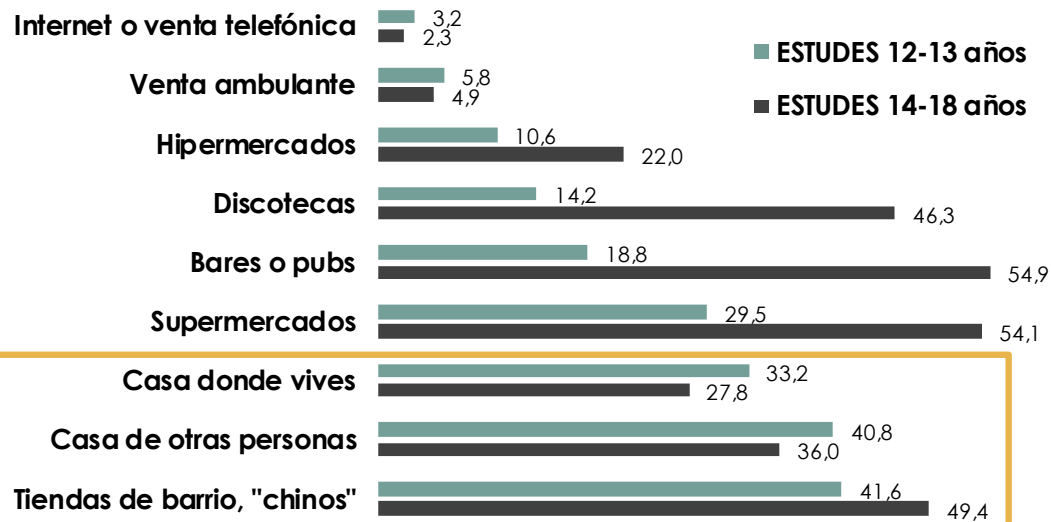
Prevalencia de consumo según sexo y edad (%)



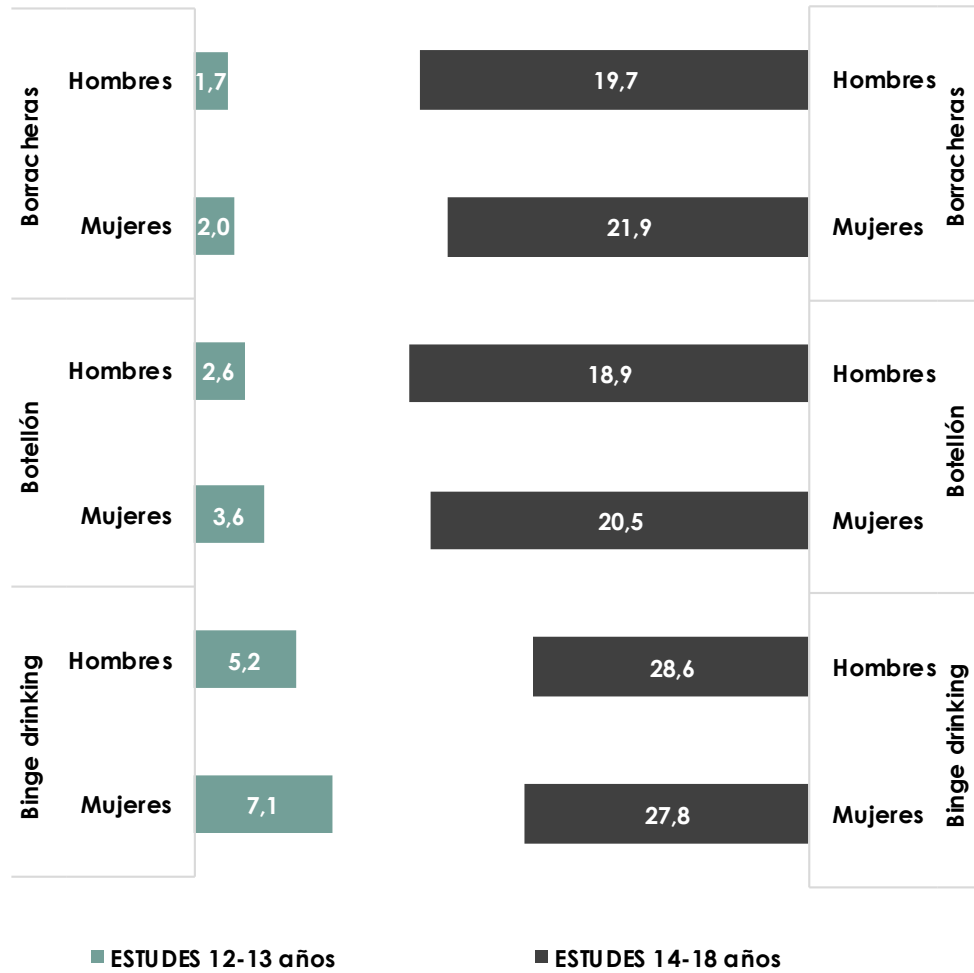
Prevalencias de consumo muy inferiores en los estudiantes de 12-13 años .
Consumo similar en ambos sexos

Los estudiantes de 12-13 años obtienen mayoritariamente las bebidas alcohólicas en **tiendas de barrio y en casa de otras personas o en sus propias casas.**

Modo de obtención de bebidas alcohólicas (%)



Prevalencia de borracheras, botellón y binge drinking según sexo y edad (%)

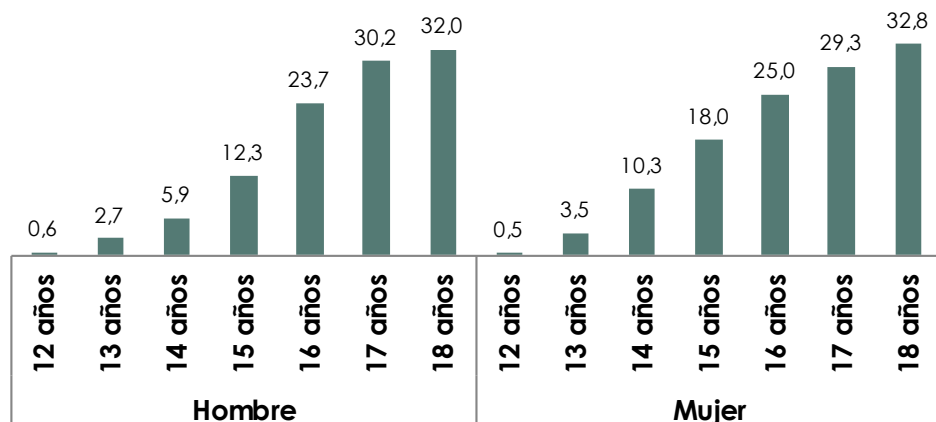


La prevalencias de consumos intensivos de alcohol en los estudiantes de 12-13 años son muy inferiores a la de los estudiantes de 14-18 años. Siendo mayor la prevalencia en las chicas que en los chicos de esa edad.

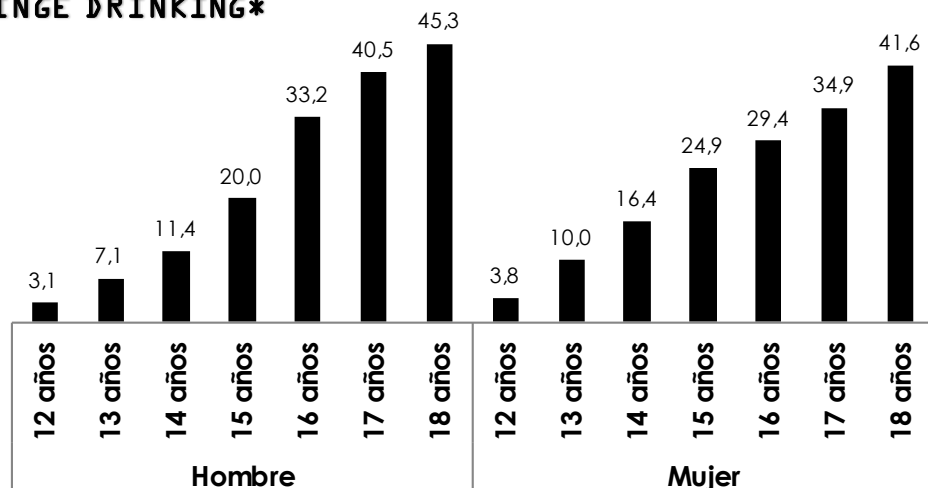


Prevalencia de borracheras y binge drinking según sexo y edad (%)

BORRACHERAS

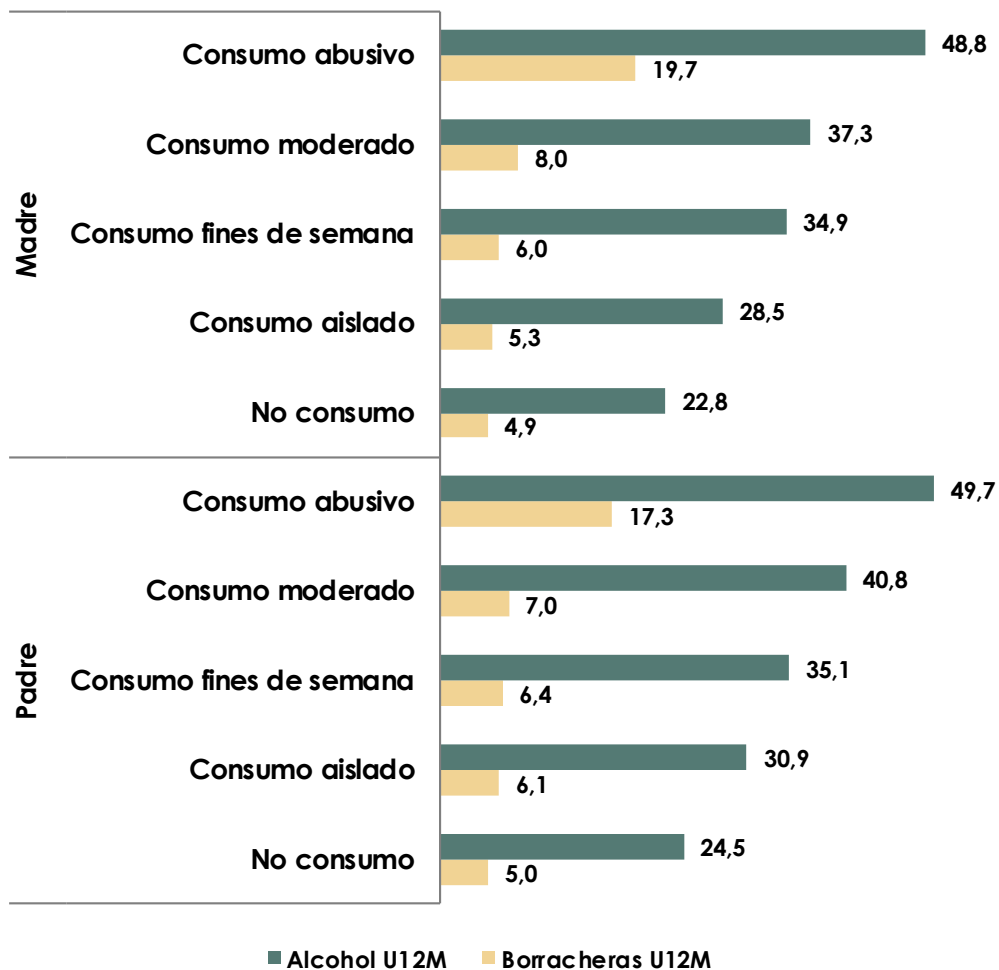


BINGE DRINKING*

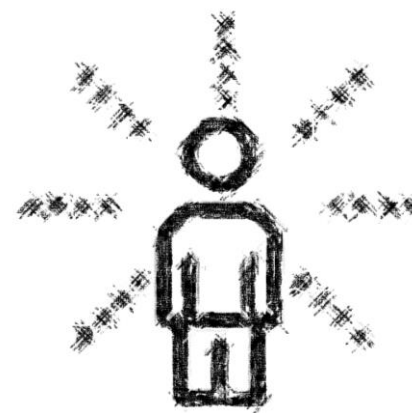


Las prevalencias de consumos intensivos de alcohol en los estudiantes de 12 años son muy inferiores a la de el resto de estudiantes de mayor edad, por debajo del 5% en todos los CASOS.

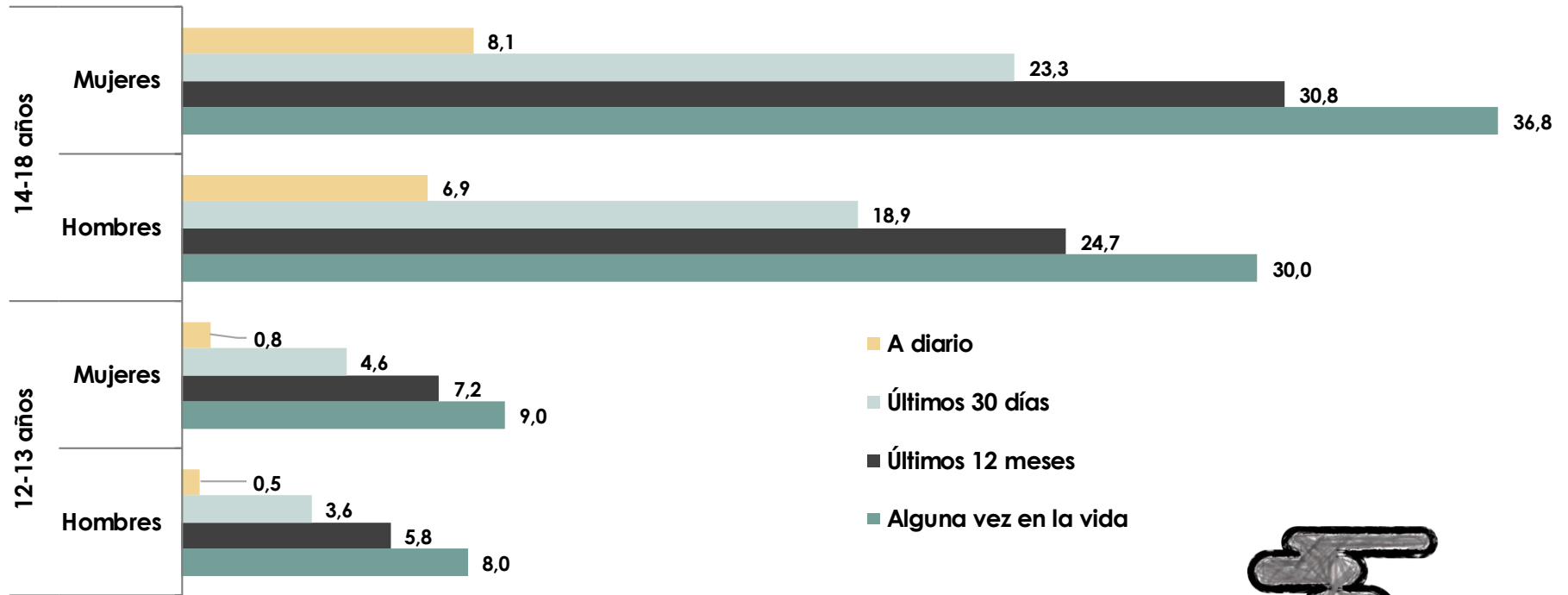
Prevalencia de borracheras y consumo de alcohol en último año, según el consumo de los padres (%)



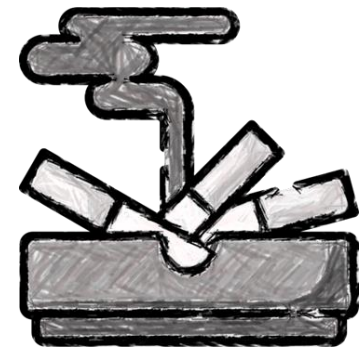
La prevalencia de consumo de alcohol en los estudiantes de 12-13 años está fuertemente influenciada por el consumo de alcohol que realizan sus padres. Cuanto mayor es el consumo de los padres mayor es el consumo del niño.



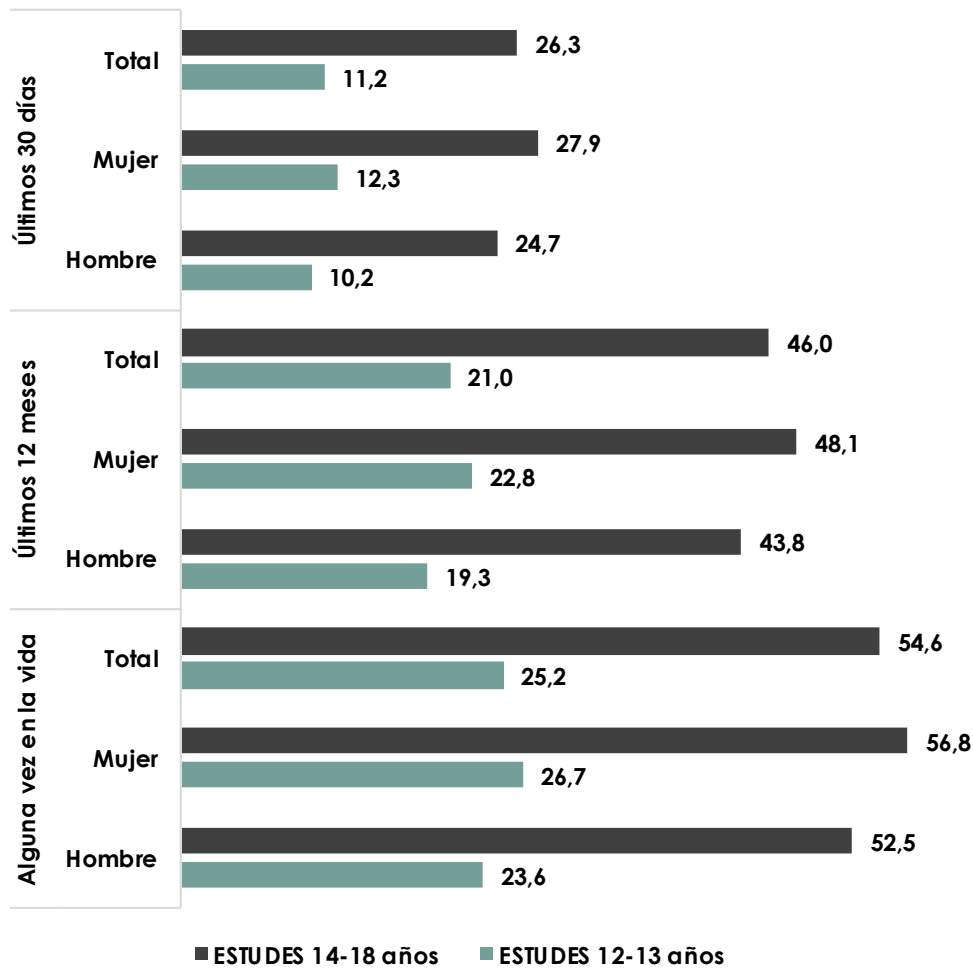
Prevalencia de consumo de tabaco, según sexo y edad(%)



La prevalencia de consumo de tabaco en los estudiantes de 12-13 años es hasta 5 veces menor que el consumo de 14 a 18 años no superando el 1% en el consumo diario.



Prevalencia de uso de cigarrillos electrónicos (CE), según sexo y edad(%)



La prevalencia de uso de CE en los estudiantes de 12-13 años es mucho mayor que la prevalencia de consumo de tabaco en el mismo rango de edad, aunque sólo el 50% de los usuarios lo hacen con nicotina.

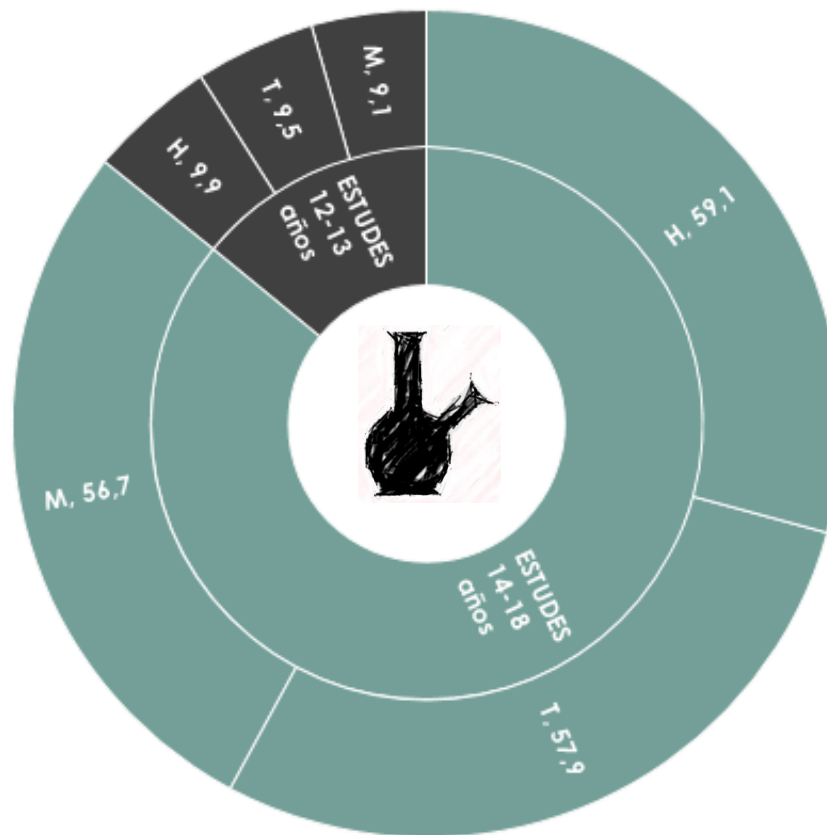
Asimismo, el uso de CE de 12-13 años es mucho menor que en la población de 14 a 18 años.



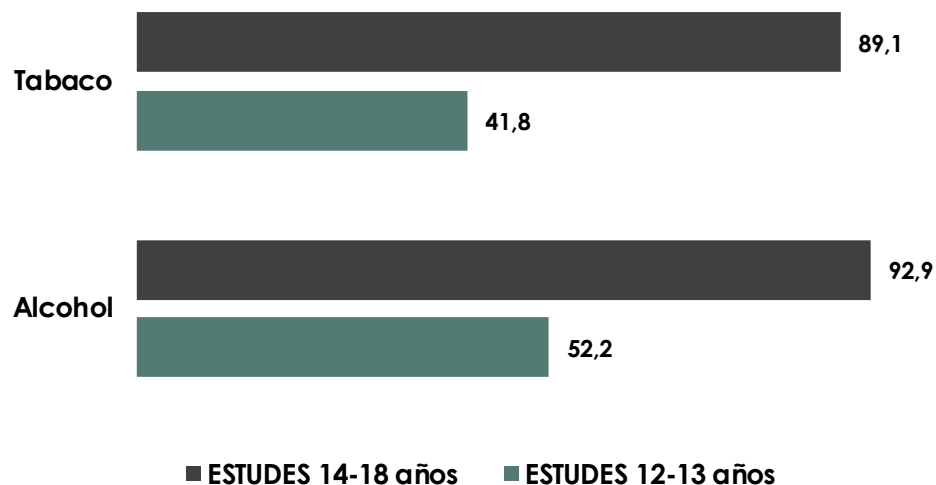
Prevalencia de uso de pipas de agua, según sexo y edad(%)

La prevalencia de uso de pipas alguna vez en la vida en los estudiantes de 12-13 años es **6 veces menor** que la prevalencia de uso de pipas de agua en la población de 14 a 18 años.

La mayoría de los estudiantes de 12 y 13 años que han usado pipas de agua las usan **sin nicotina y sin cannabis**.



Disponibilidad percibida de sustancias psicoactivas (% de estudiantes que piensa que les sería relativamente fácil o muy fácil conseguir cada droga si quisiera)



En España está prohibida la venta de tabaco y bebidas alcohólicas a menores de edad.

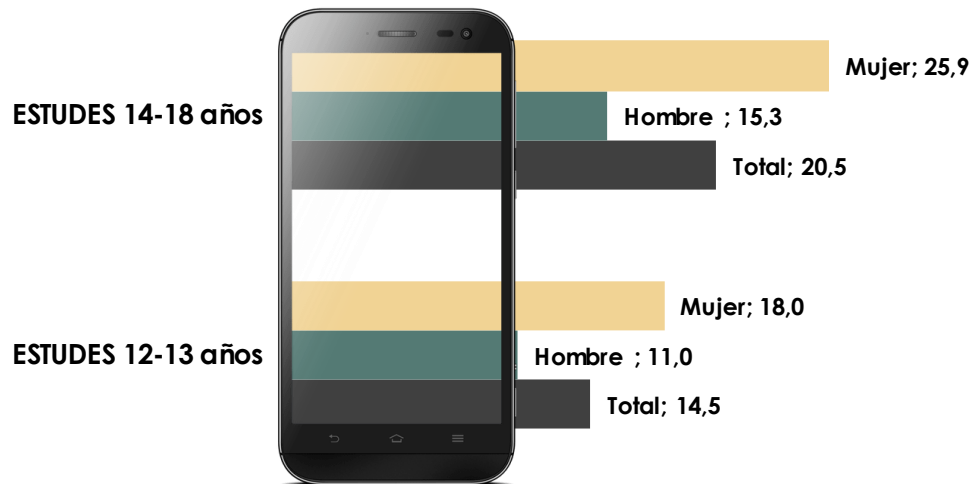
Los estudiantes de 12 y 13 años consideran que tendrían poca facilidad para conseguir tabaco o alcohol si lo quisieran, en comparación con los estudiantes de 14-18 años, que lo consideran mucho más fácil.



Uso compulsivo de internet

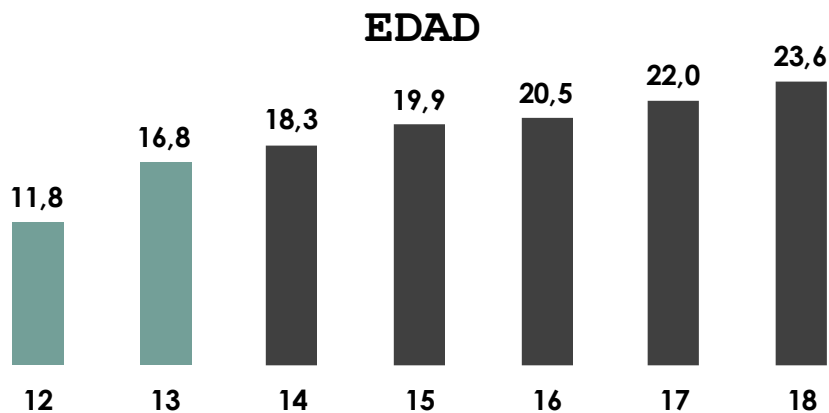
12-13 años vs 14-18 años

Prevalencia de posible uso compulsivo de internet (Puntuación CIUS ≥ 28)

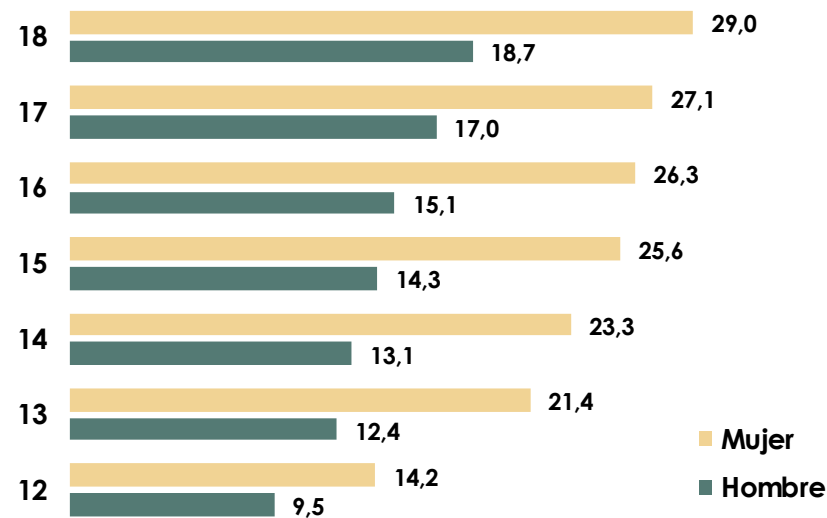


Los estudiantes de 12 y 13 años presentan un uso compulsivo de internet que los estudiantes de 14-18 años.

El uso compulsivo de internet es mayor en las mujeres en todos los grupos de edad.



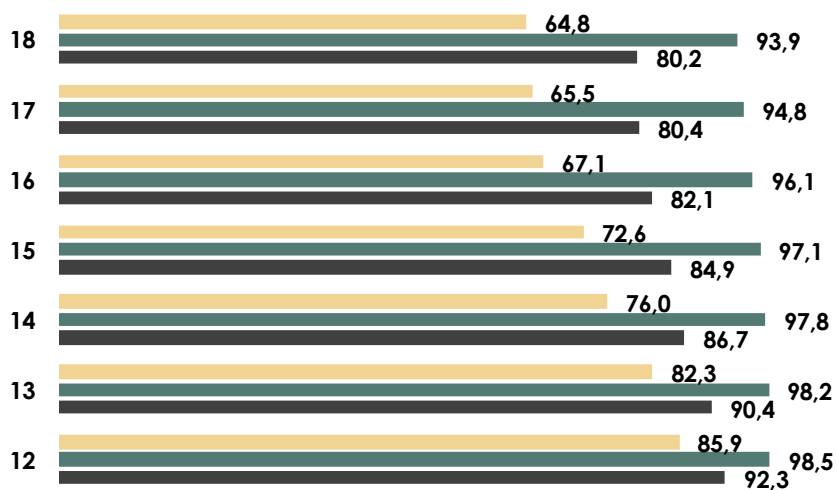
EDAD y SEXO



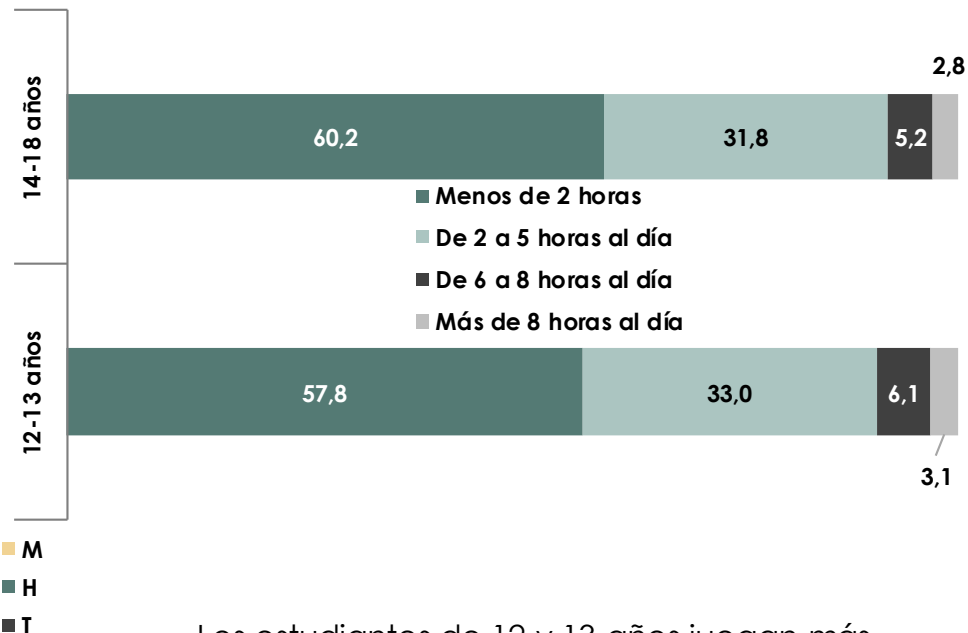
Videojuegos

12-13 años vs 14-18 años

Prevalencia de uso de videojuegos Último año



Frecuencia de uso de videojuegos último año



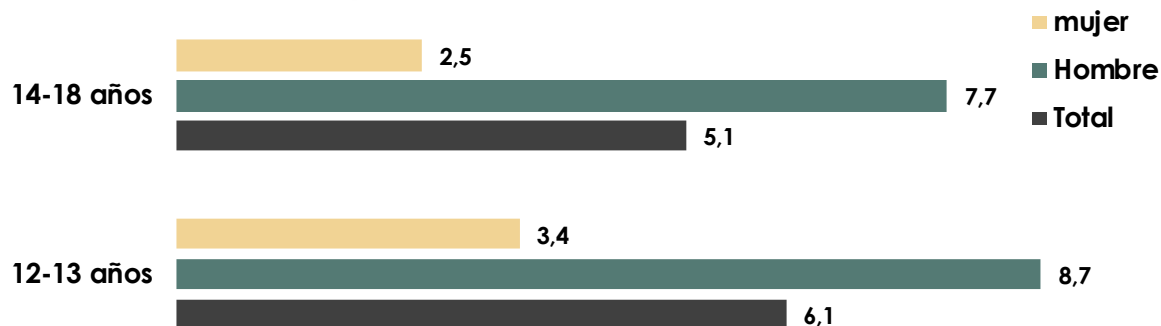
Los estudiantes de 12 y 13 años juegan más tiempo y en mayor número a videojuegos que los estudiantes de 14-18 años.

El uso en los chicos no disminuye prácticamente con la edad sin embargo en las chicas sí.

Trastorno por videojuegos

12-13 años vs 14-18 años

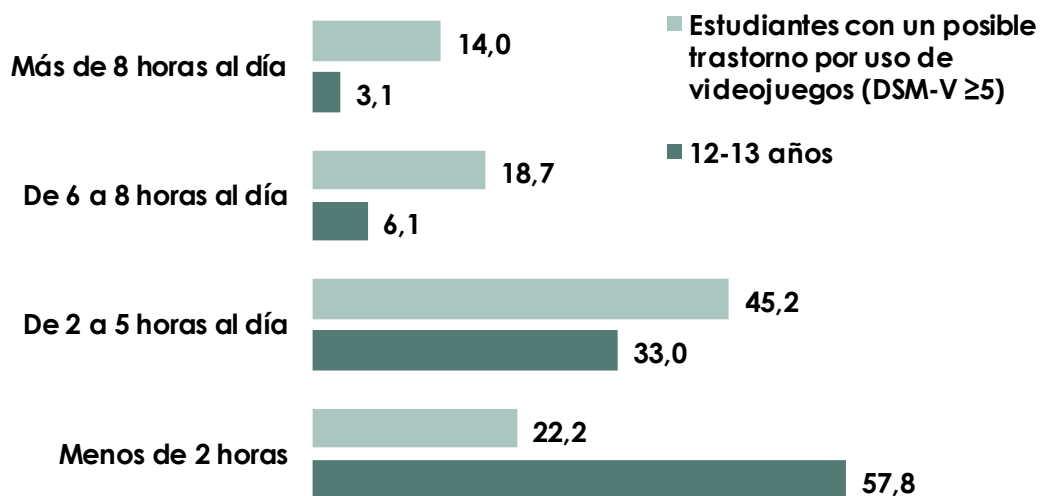
Prevalencia de posible trastorno por uso de videojuegos



Los estudiantes de 12 y 13 años tienen una mayor prevalencia de posible trastorno por uso de videojuegos que los estudiantes de 14-18 años.

Aquellos con un posible trastorno por uso de videojuegos son mayoritariamente chicos que juegan más horas al día que aquellos sin trastorno.

Frecuencia de uso de videojuegos en el último año



MUCHAS GRACIAS

ESTUDIO PILOTO
ESTUDES 2023 1º-2º ESO



Observatorio Español de las Drogas y las Adicciones (OEDA)

Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas (DGPNSD)

Ministerio de Sanidad

Madrid, 12 de diciembre de 2023