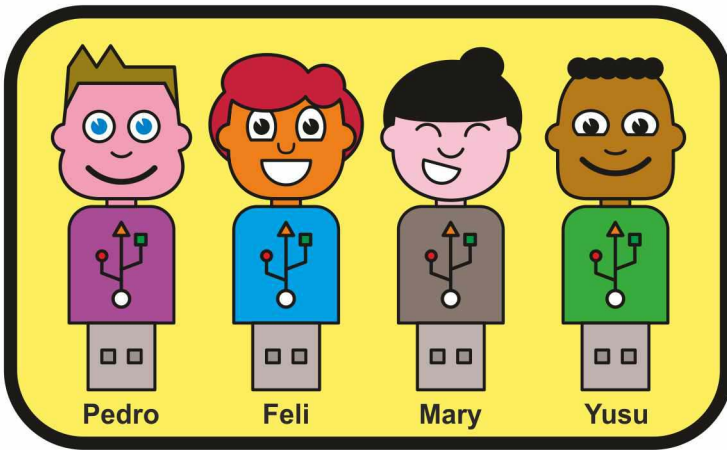
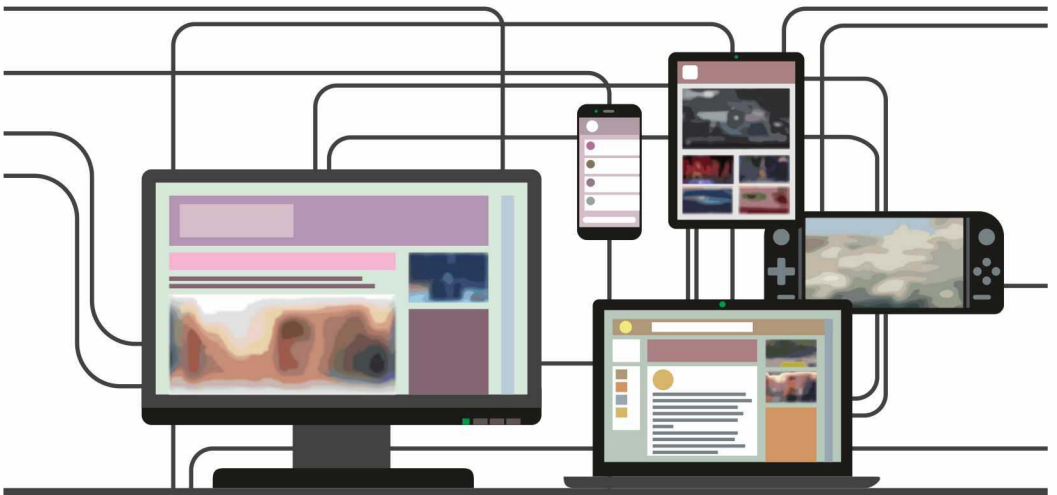




(des)conectad@



Pantallas, pantallas, pantallas... ¿Cómo las utilizamos?



Un programa de:



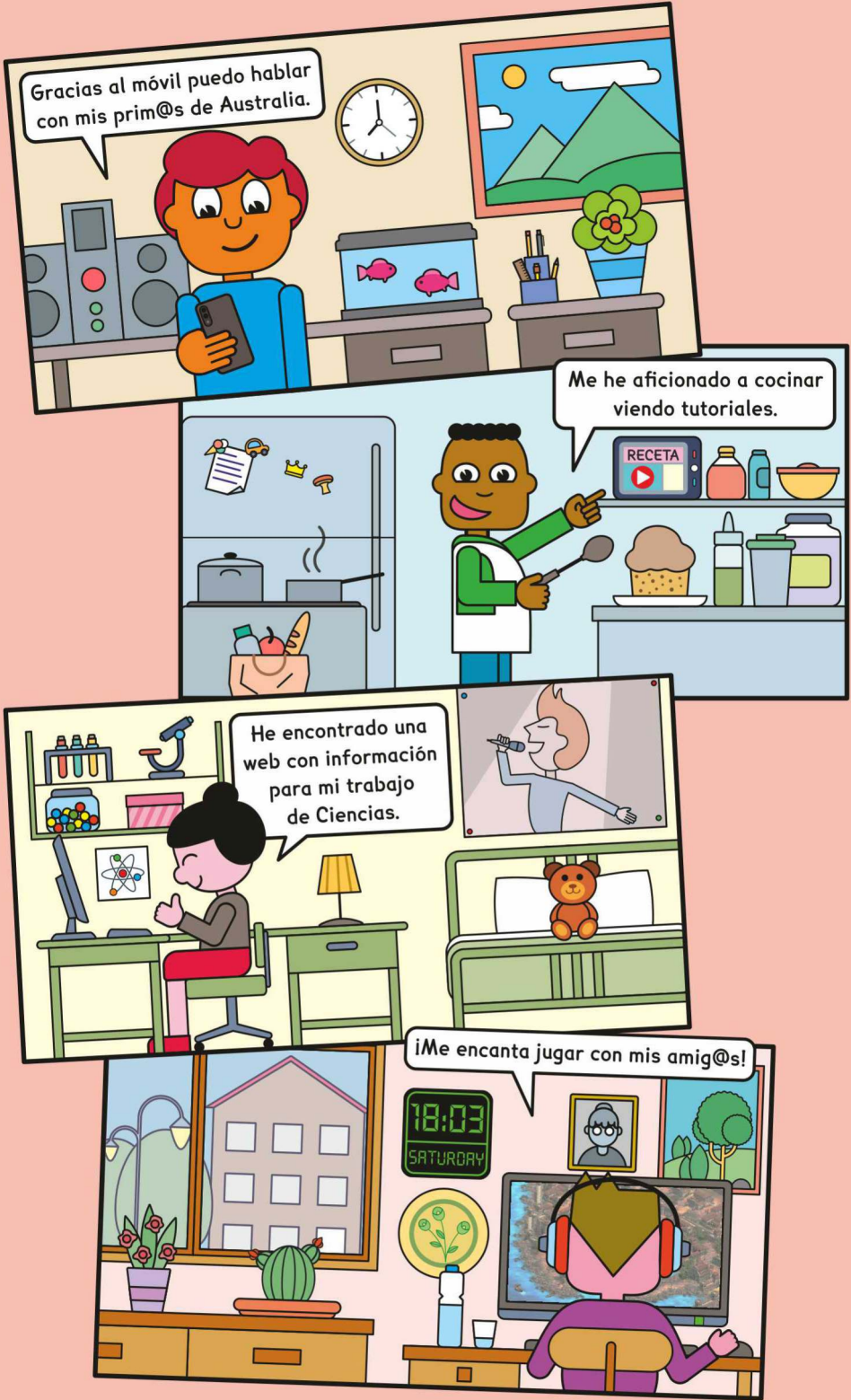
Financiado por:



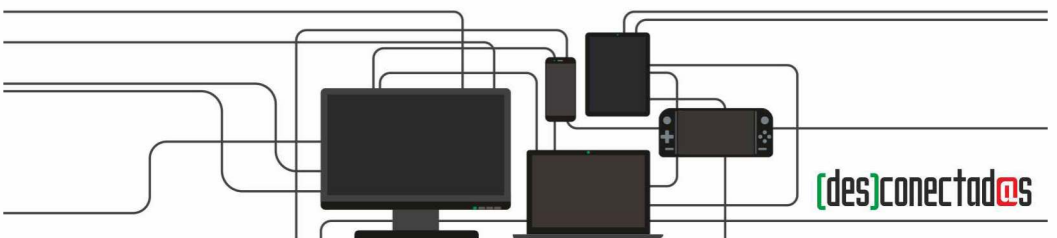
Con la participación de:



2 CONECTAD@S



¿Qué usos positivos tienen las pantallas?

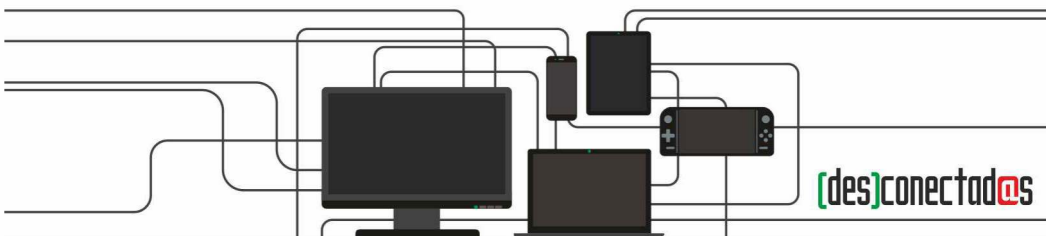




3 SOBRE-CONECTAD@S



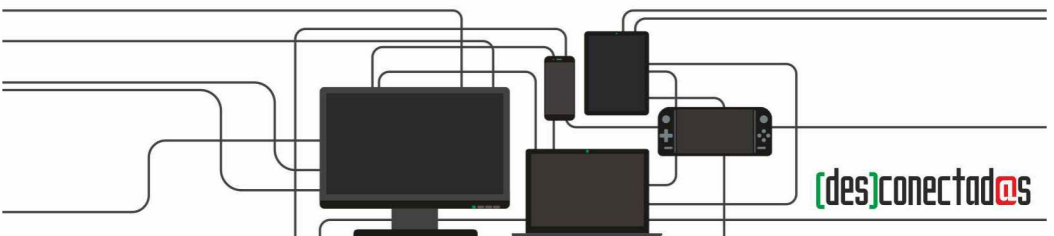
¿Cuánto tiempo paso al día usando pantallas?



4 PASAR DE PANTALLA?

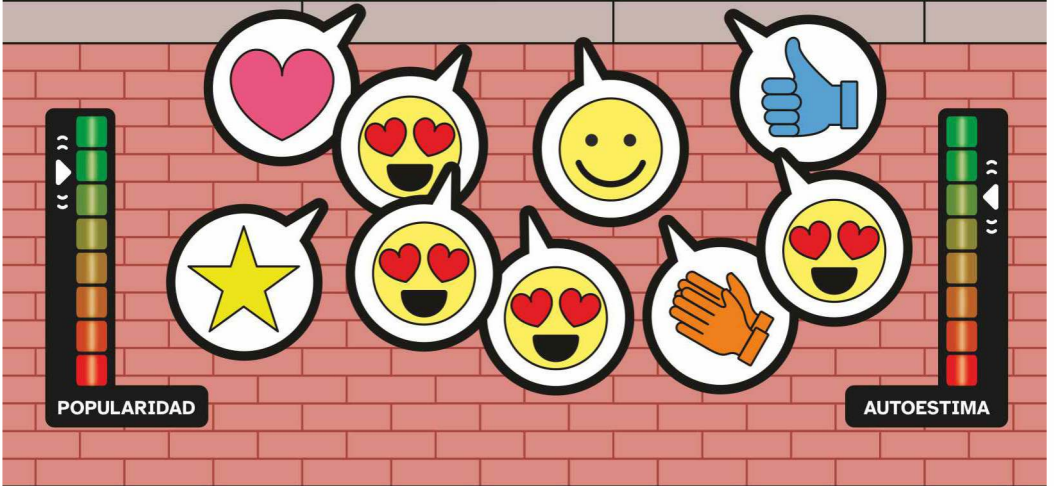


Jugar, sí, pero...
¿Cómo, cuánto, cuándo, dónde y con quién?

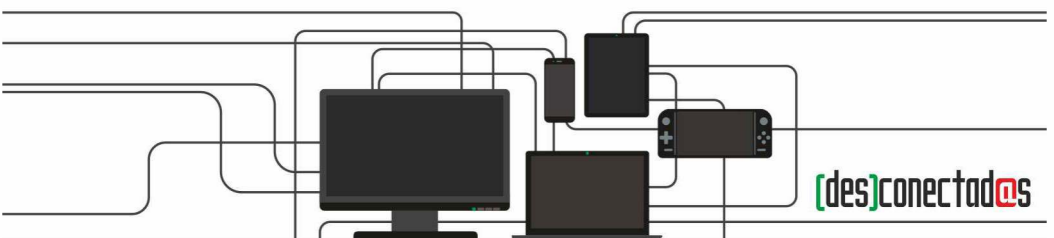




5 REDES... ¿SUPERFICIALES?



¿Cómo me afecta lo que otr@s dicen sobre mí?



6 MIS DATOS SON IMPORTANTES

¿Me pasas tu contraseña para poder ver lo que cuelgan en la red nostr@s amig@s?

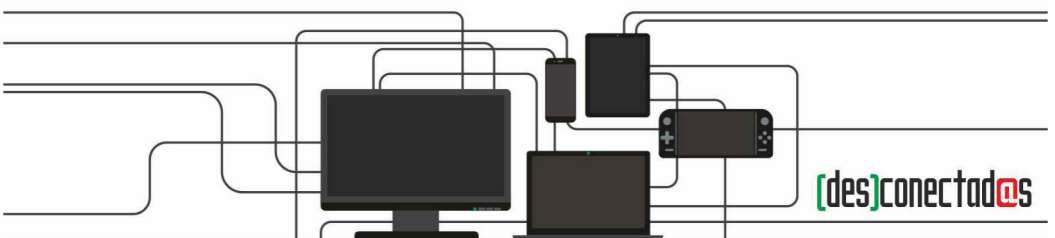
Ya sabes que mis padres no me dejan tener una cuenta hasta los 14.

Te prometo que no se la pasaré a nadie; sabes que puedes confiar en mí.

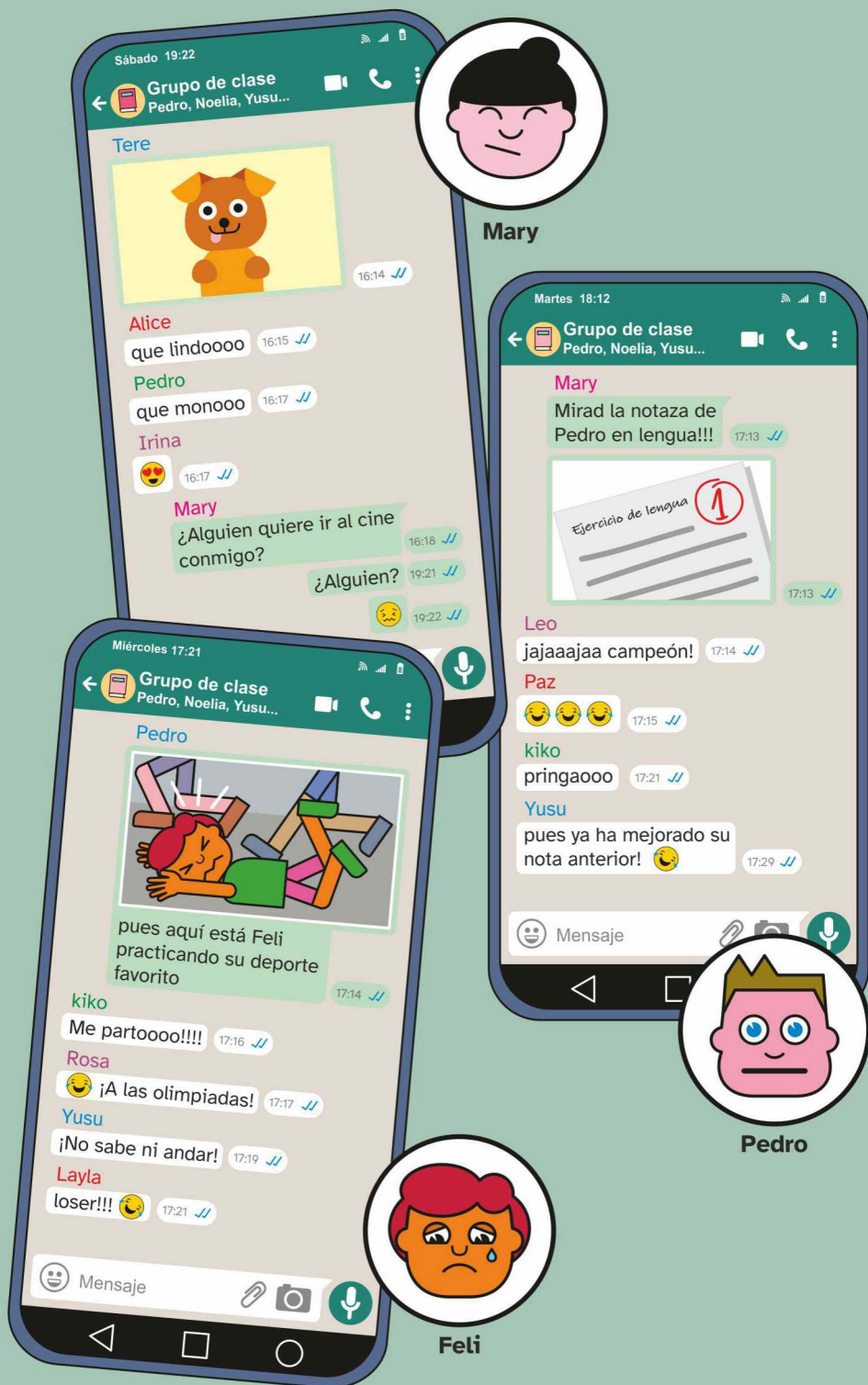
Mi contraseña es "mary1234". Te la doy sólo a ti porque eres mi mejor amigo y confío en ti.



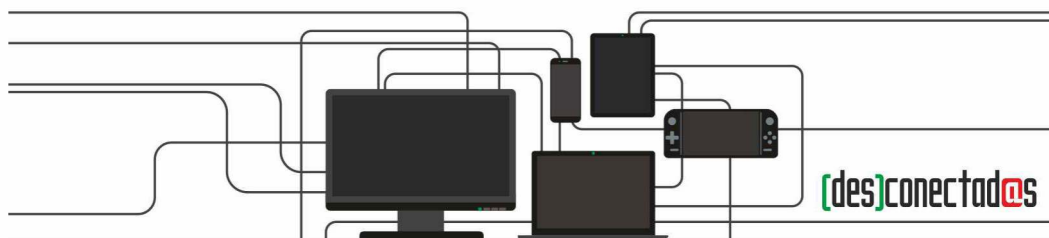
¿Cómo protejo mis datos en Internet?



¿PODRÍAS SER TÚ?



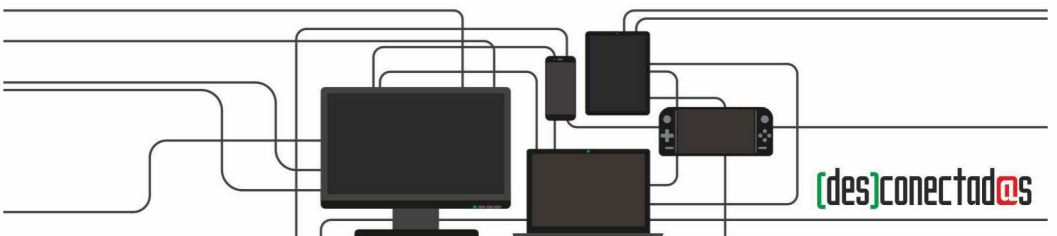
¿Qué haría yo en una situación como esta?



B ¿TODO VALE?



¿Me afecta lo que veo en las pantallas?



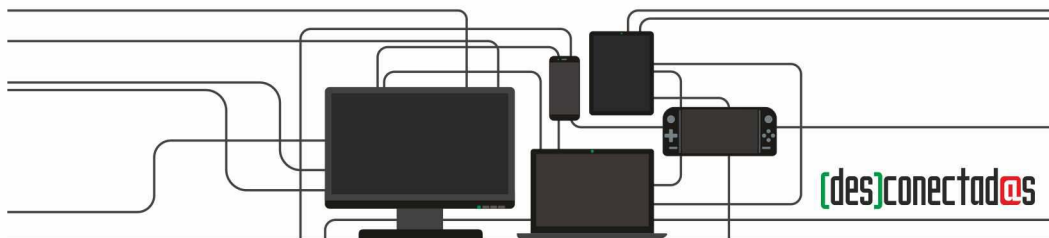
9 ¿QUÉ ME ESTAN VENDIENDO?



Publicidad engañosa

La marca de bebidas energéticas PLAY-FUEL paga a ZenPlayer para que haga publicidad engañosa de sus productos, haciendo creer a la gente que, si los consumen, jugará más y mejor.

¿Cómo sé que una información es fiable?



10 RESPONSABILIDAD, AUTONOMÍA Y RESPETO



¿Y tú? ¿Cómo decides usar las pantallas?

